23+Trabalho de Grupo para as disciplinas de :

* Computação Distribuida
* Desenvolvimento Colaborativo de Software
* Introduçao do Web Design

***Tema***

Website com um jogo multiplayer sobre cryptomoedas

**Objectivos**

* Competiçao entre os vários utilizadores para ver que obtem maior lucro em x tempo.

Ferramentas

* Registo e Login
* Conta utilizadores/equipa com a carteira
  + Valor atual da carteira (Lucro / Prejuizo)
  + Opçoes de Venda total ou parcial
* Acesso a API para retornar os valores de mercado das cryptos
* API para toda a logica de negocio:
  + Gestão Utilizadores
  + Calculo da carteira
  + Inicio e fim do Jogo (gestao tempo do jogo)
* Frontend:
  + Historico da(s) moeda(s)
  + Lucro/Prejuizo atual + Valor carteira
  + Opçoes de compra das moedas
* Base de dados
  + Utilizadores
  + Valores de mercado
  + Valor da carteira (unidades de criptos e preços de compra)
* LeaderBoard
* Premio

Operações de negócio:

Utilizadores:

* createAccount
* deleteAccount
* showTradingHistory

API

* getAllAccounts
* getCoinsValueOverTimeForRandomMonth
* calculateRanking
* startGameTimer
* endGameTimer
* getAccountSummary (calcula o valor da carteira e mostra a composição da Wallet)
* buyAction
* sellAction

Website / Frontend

* refreshCoinValue
* doLogin
* doLogout
* buyCoins
* sellCoins
* showCoinHistory
* showLeaderBoard

Base de Dados